

¡Sea Ud el Juez!

40 preguntas tomadas de los exámenes de la ITF para que evalúe sus conocimientos de las reglas del tenis

Respuestas correctas al final de cada lote de 5 preguntas situacionales

Clasificación por respuestas correctas acumuladas:

34/40: Excelente 28/33: Bueno 20/27: Regular 11-19: Deficiente 00-10: Malo

Lote 1

Situación uno

En punto para partido en un juego de dobles, el servidor mete lo que parece un as. No hay jueces de línea y el juez de silla dice "Juego, set y partido". Los jugadores receptores dicen que ellos oyeron un *let*. La pareja en servicio discute la situación y no se mueve hacia la malla para darle la mano a sus oponentes. Ninguno de los dos equipos reacciona al anuncio del juez de silla dando el partido por terminado. ¿Qué debe hacer el juez?

- Bajarse de la silla dado que se terminó el partido.
- Preguntarle al equipo que sirve si quieren repetir el punto, de lo contrario el partido se da por terminado.
- Dado que nadie sale de la cancha, repetir el punto.

Situación dos

Un jugador grita una palabra obscena en un idioma extranjero. El juez de silla entiende lo que se dijo pero piensa que los espectadores puede que no la hayan entendido. ¿Qué debe hacer el juez?

- Cantar violación de código. Conducta poco deportiva.
- Nada, dado que nadie entendió.
- Cantar violación de código, obscenidad audible.

Situación tres

Después de que un primer servicio está en juego, la raqueta se le sale de la mano al servidor y cae en la cancha pero no toca o cruza la malla. El receptor, después de fallar la devolución dice que hubo obstaculización. ¿Cuál debe ser la decisión correcta del juez?

- Punto para el servidor.
- El receptor fue obstaculizado y debe jugarse un *let*.

- c. El receptor fue obstaculizado, se juega un *let* y se le informa al servidor que si vuelve a ocurrir tal situación perderá el punto.

Situación cuatro

Al final de un punto, un jugador le pregunta al juez de silla porque no corrigió una de las jugadas. Después de la respuesta del juez, el jugador pregunta cuál es el procedimiento de corrección de una jugada de su parte. De nuevo el juez de silla responde pero el jugador no queda satisfecho y de nuevo vuelve a cuestionar el procedimiento de corrección. ¿Cómo debe proceder el juez de silla entonces?

- a. Pedirle continuar con el juego y si vuelve a cuestionar exigir que se siga jugando.
- b. Cantar un “¡Vamos a jugar!”
- c. Cantar una violación de tiempo.

Situación cinco

En un partido de tenis de hombres, cuando devuelve un saque cantado como falta, al receptor se le rompe una cuerda de su raqueta. ¿Puede terminar el punto con la cuerda rota?

- a. Si.
- b. No.
- c. No, de inmediato pierde el punto.

Respuestas correctas: b, c, a, a, a

Lote 2

Situación uno

El juez de silla impone su criterio en una jugada de línea en cancha de arcilla. Un jugador no está de acuerdo y pide que se inspeccione la marca de la pelota. El juez de silla se da cuenta de que la marca está más cerca de la línea de lo que había pensado originalmente. ¿Cuál debe ser el procedimiento?

- a. Pedirle ayuda al juez de línea para ubicar la marca, y luego constatar si toca o no la línea.
- b. Pedirle al juez de línea que revise la marca.
- c. Bajarse de la silla y revisar la marca.

Situación dos

En un tiro que termina un punto de un partido en una cancha de arcilla, la pelota se canta fuera y se anuncia la cuenta. Luego un jugador hace una apelación para que se inspeccione la marca de la pelota. ¿Cuál debe ser el procedimiento del juez de silla?

- a. No permitir la inspección por que ya es muy tarde.
- b. Borrar la marca y dar por terminado el partido.
- c. Revisar la marca, para aclarar las dudas.

Situación tres

En un partido de dobles en cancha de arcilla, el segundo servicio se canta como bueno. El receptor devuelve la pelota pero duda y trata de ubicar la marca de la pelota. Su pareja se cruza y mete la pelota contra la malla. El receptor apela y dice que el segundo servicio fue una falta, diciendo además que él detuvo su juego después que devolvió la pelota por reflejo. ¿Qué debe hacer el juez de silla?

- a. Puede que la pelota haya sido fuera, por lo que debe revisar la marca.
- b. Revisa la marca y al constatar que fue falta pide repetir el punto.
- c. El punto queda igual ya que ambos jugadores (de la pareja) deben de parar su juego en esos casos.

Situación cuatro

Uno de los jugadores saca un primer servicio y se le declara falta. El juez de silla corrige al juez de línea y dice que fue bueno. En un principio el juez de silla cree que el servicio fue un as y le otorga el punto al servidor. El receptor se acerca a la silla y dice que él pudo haber devuelto el saque. Después de pensarlo el juez de silla decide que el receptor tiene razón. ¿Qué debe hacer en ese caso?

- a. El juez de silla no puede cambiar su decisión por la apelación de un jugador.
- b. Declarar *let*, primer servicio.
- c. El juez de línea llama al juez de silla para consultar.

Situación cinco

En punto para partido en cancha dura, se declara el primer servicio bueno. El juez de silla no corrige la decisión. El receptor le muestra la marca al juez de silla y esta parece estar fuera como por tres pulgadas. El juez de silla se da cuenta de que el jugador tiene razón y que la pelota salió. ¿Qué debe hacer?

- a. El punto se queda como se cantó.
- b. Se vuelve a jugar el punto.
- c. Se llama a segundo servicio.

Respuestas correctas: c, c, c, b, a

Lote 3

Situación uno

El juez de silla le canta violación de tiempo a un jugador que se está secando el sudor al fondo de la cancha. Luego el jugador camina lentamente a su posición de servicio pero pasan 20 segundos más y aún no ha iniciado sus movimientos para sacar. ¿Qué debe hacer el juez de silla?

- a. Cantar violación de tiempo.
- b. Cantar violación de código, conducta inadecuada.
- c. Cantar violación de código, retardo de juego.

Situación dos

Un jugador pide inspección de marca de pelota en una cancha de arcilla. El juez de silla no sabe la localización de la marca y le pide al juez de línea que se la muestre. El juez de línea sin querer pisa y borra la marca correcta. ¿Cuál debe ser la decisión?

- a. Jugar un *let*.
- b. Se llama al Referí.
- c. Se mantiene la decisión original

Situación tres

Un jugador pide una inspección de marca de pelota en una cancha de arcilla en un partido de sencillos. Ni el juez de silla ni el juez de línea están seguros de la localización de la marca pero el jugador dice que él sabe dónde está dicha marca ¿Qué debe decidir el juez de silla?

- a. Mantener la decisión original si ni el juez de línea ni el de silla pueden encontrar dicha marca.
- b. Revisar la marca del jugador si está dentro del área donde el juez de silla la vio rebotar.
- c. Repetir el punto.

Situación cuatro

Un juez de silla siempre debe revisar la marca de la pelota si un jugador se lo pide.

- a. Falso
- b. Sólo si el juez de línea lo aprueba.
- c. Verdadero

Situación cinco

Uno de los jugadores pide que se inspeccione la marca de la pelota en una cancha de arcilla en un partido de sencillos. Ni el juez de silla ni el juez de línea están seguros de la localización de la marca pero ambos jugadores están de acuerdo sobre la localización. El juez de silla sigue dudoso de la localización exacta de la marca. ¿Qué debe hacer el juez de silla?

- a. Mantener la decisión original.
- b. Revisar la marca.
- c. Preguntarle al juez de línea si está de acuerdo con la marca del jugador, y si lo está, revisarla.

Respuestas correctas: c, c, b, a, b

Lote 4

Situación uno

Un jugador saca su primer servicio y es falta. Mientras se prepara para sacar el segundo, el juez de silla se da cuenta de que debió haber sacado con pelotas nuevas ¿Qué debe hacer el juez?

- a. Cambiar las pelotas cuando al servidor le toque sacar de nuevo.
- b. Poner pelotas nuevas y el servidor saca de nuevo, primer servicio.
- c. Pelotas nuevas para el próximo juego.

Situación dos

En un partido de dobles, un miembro del equipo sirve fuera de orden. Después de jugarse dos puntos y un servicio con falta, el juez de silla se da cuenta del error ¿Qué debe hacer entonces?

- a. Dejar el orden tal cual, alterado.
- b. Cambiar el orden de inmediato pero el primer saque queda con la falta.
- c. Recomenzar el punto con el jugador que debió servir originalmente.

Situación tres

Después de terminarse el tiempo para atención médica, el jugador se retrasa en reanudar el partido. El jugador no ha cometido ninguna otra violación de las reglas previamente durante el partido ¿Qué decisión debe tomar el juez de silla?

- a) Cantar violación de tiempo.
- b) No debe tomar ninguna acción.
- c) Cantar violación del Código.

Situación cuatro

A un jugador se le rompen las cuerdas de su última raqueta. El dice que tiene más raquetas encordadas en su casillero y pide permiso para ir a buscarlas. ¿Cuál debe ser la decisión?

- a. Puede ir en su propio tiempo.
- b. Se le da un tiempo razonable para buscarlas.
- c. No puede ir, pero el juez de silla las manda a buscar con otra persona.

Situación cinco

¿Puede un jugador seguir jugando con las cuerdas de la raqueta rotas?

- a. No
- b. Si
- c. Depende de cuan rotas.

Repuestas correctas: a, b, c, a, b

Lote 5

Situación uno

Un jugador en un partido de sencillos de tres *sets* para ganar dos ya ha tenido un permiso para ir al baño en el primer *set* y luego en el *set* final pide un segundo permiso para lo mismo ¿Cuál es la decisión correcta?

- a. No se permite el segundo permiso.
- b. Se le permite pero en su propio tiempo.
- c. Se le permite sólo si su rival está de acuerdo.

Situación dos

En un partido de sencillos en una cancha de dobles, uno de los jugadores corre para alcanzar un *drop shot* y luego se regresa, pero choca con la malla entre las varas de sencillos y la del poste de la malla mientras que la bola está en juego ¿Cuál es la decisión correcta?

- a. Pierde el punto.
- b. Se repite el punto.
- c. La jugada continúa.

Situación tres

Después del calentamiento, el juez de silla canta tiempo. Uno de los jugadores se quita el traje de calentar y debajo lleva puestos sólo sus calzoncillos. ¿Cuál es decisión que debe tomarse?

- a. Se le ordena al jugador cambiarse de inmediato.
- b. Se informa de ello al referí al final del partido.
- c. Se comienza el partido y se le pide a alguien que busque unos *shorts*.

Situación cuatro

Por primera vez en un cambio de lados, un jugador pide tiempo extra para cambiar sus medias y sus zapatos porque están mojados ¿Cuál es la decisión correcta?

- a. Se permite el tiempo extra.
- b. No se permite el tiempo extra.
- c. Se permite el tiempo extra si su rival está de acuerdo.

Situación cinco

A uno de los jugadores se le rompe un zapato y requiere cambiar de calzado. Tiene el segundo par en el vestidor ¿Qué debe decidir el juez de silla ante la solicitud de permiso para ir a buscarlos por parte del jugador?

- a. El jugador no puede abandonar la cancha.
- b. El jugador puede ir a buscar sus zapatos en un tiempo razonable.
- c. El jugador tiene un máximo de 5 minutos para buscar los zapatos.

Respuestas correctas: b, c, a, a, b

Lote 6

Situación uno

Después de un peloteo, al culminar el punto jugado uno de los jugadores le muestra al juez de silla la pelota con la que se jugó, la cual está rota ¿Cuál debe ser la decisión?

- Se repite el punto y se reemplaza la pelota.
- El punto queda como jugado tal cual y se reemplaza la pelota.
- Se sigue jugando con la pelota rota hasta completar el *game*.

Situación dos

Después de una falta de primer servicio con pelotas nuevas, el servidor inspecciona la segunda pelota y cree que está floja. Luego el servidor pide todas las pelotas y descubre que todas están flojas. Se las muestra al árbitro y este está de acuerdo en que están todas flojas ¿Qué debe decidirse entonces?

- Se reemplazan al menos dos pelotas y se procede al segundo servicio.
- Se reemplaza al menos una pelota y se procede al segundo servicio.
- Se reemplazan todas las pelotas en juego y se repite el primer servicio.

Situación tres

Durante un peloteo, el árbitro ve que la gorra de uno de los jugadores se le cae. ¿Qué debe hacerse en ese caso?

- Se declara *let*, primer servicio.
- El jugador pierde el punto.
- Se declara *let*, primer servicio y se le indica al jugador que si vuelve a ocurrir tal situación, pierde el punto.

Situación cuatro

Un primer servicio pega en la malla y la vara de sencillos se cae ¿Qué debe declararse?

- Segundo servicio.
- Primer servicio.
- Se sigue jugando y después de terminado el punto se acomoda de nuevo.

Situación cinco

En el caso de la pregunta 14, el árbitro de la cuerda de la malla reemplaza la vara inmediatamente sin causar ningún retraso en el juego ¿Cómo afecta esto la decisión del juez de silla?

- a. Declara un segundo servicio.
- b. Declara un primer servicio.
- c. Se sigue jugando hasta completar el punto.

Respuesta correctas: a, c, c, b, a

Lote 7

Situación uno

Un jugador A trata de llegarle a un *drop shot* en un juego de dobles. Mientras trata de llegarle a la pelota su pareja bloquea la visión del árbitro. El jugador A logra devolver la pelota pero los rivales detienen la jugada reclamando que la devolución fue inválida. Dado que la visión del árbitro estaba bloqueada, este no puede tomar una decisión sobre la supuesta invalidez ¿Qué debe entonces hacerse?

- a. Volver a jugar el punto.
- b. Los jugadores A y B ganan el punto.
- c. El reclamo es válido. La pareja C y D gana el punto.

Situación dos

Durante un peloteo, alguien en las tribunas grita “out”. Uno de los jugadores se detiene pero el otro sigue jugando el punto y mete un tiro ganador ¿Cuál es la decisión correcta?

- a. Se le otorga el punto a la pareja contraria.
- b. Es una clara obstaculización. Se repite el punto.
- c. El punto queda como se ha jugado.

Situación tres

Un segundo saque golpea la cuerda de la malla y cae muy cerca de la línea de servicio. El árbitro de línea inicialmente canta “out” pero luego se corrige y canta “buena” ¿Cuál debe ser la decisión del árbitro principal?

- a. Primer servicio.
- b. Segundo servicio.
- c. Depende de lo que haya visto.

Situación cuatro

¡ Los espectadores detrás del servidor se mueven constantemente. Después de una falta de primer servicio, el sacador comienza el movimiento para su segundo servicio pero el receptor retrocede y se sale de su posición de listo para recibir diciendo que la gente en la tribuna se está moviendo mucho. Ya en varias ocasiones el árbitro principal le ha pedido a los espectadores que se mantengan en un mismo lugar ¿Qué debe decidirse ahora?

- a. *Let*, primer servicio
- b. Segundo servicio.
- c. Segundo servicio y amonestación para el receptor.

Situación cinco

Durante la jugada de un punto, uno de los jugadores detiene el juego diciendo que la pelota está rota. El árbitro revisa la pelota y encuentra que si bien está floja no está rota ¿Qué se decide?

- a. Se cambia la pelota y se repite el punto.
- b. Se cambia la pelota y el jugador que detuvo el juego pierde el punto.
- c. Se sigue jugando con la pelota y el jugador que detuvo el juego pierde el punto.

Respuestas correctas: b, c, b, a, b

Lote 8

Situación Uno

Antes de que el servidor golpee la pelota en un segundo servicio el árbitro de la línea de saque canta una falta de pie. El jugador atrapa la pelota en el aire antes de concretarse el golpe ¿Qué debe decidir el árbitro?

- a. El servidor pierde el punto.
- b. Como el jugador no golpeó la pelota se repite el segundo servicio.
- c. Se canta un *let*. Primer servicio.

Situación Dos

Después de falta en el primer servicio, el receptor retarda el segundo saque bromeando con los espectadores ¿Cuál es la decisión correcta?

- a. El servidor no ha comenzado aun sus movimientos para el saque por lo tanto debe realizar su segundo servicio.
- b. Se canta *let*, primer servicio.
- c. El jugador que retarda el juego pierde el punto.

Situación Tres

El jugador A se dispone a efectuar un tiro muy fácil por encima de su cabeza. Justamente antes de que golpee la pelota el Jugador B hace un ruido para distraer al Jugador A y este falla el tiro. ¿Cuál es el juicio correcto a emitir?

- a. Que se juegue un *let*.
- b. El jugador B pierde el punto.
- c. Se juega un *let* y el árbitro le informa al Jugador B que la próxima vez que repita esa conducta pierde el punto.

Situación Cuatro

Un *ballboy* que está parado al fondo de la cancha atrapa de aire una pelota que sale más allá de la línea final, antes de que esta rebote ¿Qué debe cantarse?

- a. El punto queda tal como se juegue.
- b. Obstaculización. Se juega un *let*.
- c. Ninguna de las dos anteriores.

Situación Cinco

Un *ballboy* que está agachado al lado de la malla durante un juego extiende el cuerpo dentro de la cancha para atrapar una cuerda que se soltó antes de que esta rebote ¿Cuál debe ser la decisión correcta?

- a. Si la pelota jugada iba a salir, se mantiene la jugada.
- b. Si la pelota iba a caer dentro, se repite el punto.
- c. Se juega un *let*.

Respuestas correctas: c, b, b, a, c